コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは● TEL03-3586-1573
お客様相談室
コナミホットライン
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは お買い求めのお店、もしくは下記まで● TEL03-3586-5735
〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30
コナミ カスタマーサポートセンター
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）午前9時～午後7時まで

最新情報はコナミテレホンサービス（毎月2・4月曜 内容一新）：東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477
インターネット情報サービス：ホームページアドレス http://www.konami.co.jp/
KONAMI GOLDNET KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ http://www.goldnet.konami.co.jp/

電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

VX095-J1 (SLPM 86355～9)

IP-code
00449161
DXJOJSDB

このたびはコナミの「ときめきメモリアル2」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。
なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

おことわり

コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買いあげの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

謹告

「ときめきメモリアル2」は弊社（コナミ）が株式会社コナミ コンピュータ エンタテインメント東京と共同で開発したオリジナル商品であり、本ゲームの著作権、工業所有権、その他の諸権利は二社が共有して、若しくは何れかが単独で所有しております。

WARNING

「ときめきメモリアル2」 is an original game product created by KONAMI CO., LTD., and KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO CO., LTD. The parties reserve, jointly or individually, all the copyrights, trademarks and other intellectual properties with respect to this game product.

For Japan Only

VX095-J1(SLPM 86355~9)

ときめきメモリアル2®

CONTENTS

本解説書において、EVSはエモーショナル ボイス システム（Emotional Voice System）の略称です。

PROLOGUE

覚えてますか？

あの頃のこと・・・

あの頃の想い・・・

覚えてますか？

恋人達に祝福を与える

あの鐘の伝説を・・・

それも今ではもう遠い昔・・・

想い出になってしまった鐘の音・・・

でも・・・

目を閉じれば聞こえてくる・・・

だって、想い出はあなたの心にあるから。

だから忘れないで・・・

あなたの想いが・・・

伝説の鐘を鳴らせることを・・・

INTRODUCTION

●始めに（ゲームの目的）

このゲームは1992年3月からの小学2年生と、1999年4月5日から、2002年3月1日まで高校生活3年間が舞台になっています。プレイヤーは、ひびきの小学校に通い、転校し、7年後に私立ひびきの高校に入学した主人公となって、高校卒業までの学生生活を送っていきます。最終目的は、好きな女の子に卒業式の日に告白されることです。そのためには、勉強やスポーツ、そして様々なイベントをこなし、魅力的な男にならなければいけません。また、プレイヤーがどのような行動をとったかによってエンディングが変化する、マルチエンディング方式になっていますので、何度でも楽しめます。

●ゲームの進め方

ゲームの進行を簡単に表すと以下の通りになります。

- オープニングデモ
- ゲームデータのチェック
- プレイヤーの名前・誕生日・血液型の入力
- Emotional Voice System データの読み込み・作成
- 公立ひびきの小学校2年生（幼年期）の1週間・・・想い出づくり
  私立ひびきの高校　高校生活３年間
  （平日コマンドの入力→平日コマンドの実行→休日コマンドの入力→休日コマンドの実行の繰り返し）
- 私立ひびきの高校 卒業式
- エンディング

平日は主に自分のステータスUPに励みます。休日はデートなどで女の子達との仲を深めます。平日、休日共にランダムにイベントが発生することがあります。

SCHEDULE

●ひびきの高校年間予定表

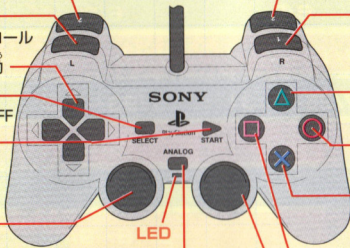
	1年	2年	3年
一学期開始	4/5	4/5	4/5
体育祭	6/5	6/3	6/2
1学期・期末テスト	7/12～7/16	7/10～7/14	7/9～7/13
夏休み	7/25～8/31	7/23～9/3	7/20～9/2
2学期開始	9/1	9/4	9/3
進路指導			9/3
修学旅行		9/18～9/22	
文化祭	11/3	11/3	11/3
2学期・期末テスト	12/6～12/10	12/11～12/15	12/10～12/14
冬休み	12/23～1/10	12/23～1/8	12/23～1/6
3学期開始	1/11	1/9	1/7
大学入試/就職試験			2/18
卒業式			3/1
3学期・期末テスト	3/6～3/10	3/5～3/9	
春休み	3/26～4/4	3/25～4/4	

OPERATION

●操作方法

アナログコントローラ

アナログモード(LED表示赤色)/デジタルモード(LED表示消灯)のどちらのモードでもプレイ可能です。

- **L2ボタン** メッセージを一斉にスキップ
- **L1ボタン** 各所で左または上にスクロール
- **方向キー** カーソルの移動
- **セレクトボタン** メッセージウィンドウのON/OFF
- **スタートボタン** ゲームを始める・ムービーのスキップ
- **左スティック** アナログモード(LED表示赤色)時カーソルの移動
- **右スティック** 使用しません
- **LED**
- **アナログモードスイッチ**
- **R2ボタン** 固定範囲外へのカーソルの移動
- **R1ボタン** 各所で右または下にスクロール・下校時、呼び名変更ウィンドウ表示
- **△ボタン** 場所・予定などのサブウィンドウ表示
- **○ボタン** コマンドの決定・音声のスキップ
- **×ボタン** コマンドのキャンセル・音声のスキップ・ムービーのスキップ
- **□ボタン** 使用しません

バイブレーション(振動)機能について

「ときめきメモリアル2」は振動対応になっています。振動のON/OFFは「オプション」の振動設定で行ってください。(P9-オプションページ参考) ※アナログモード、デジタルモード(LED点灯・消灯)のどちらのモードでも振動します。

コントローラ

各ボタンの役割はアナログコントローラと同様です。ただし、振動はしません。
※コントローラの設定は「オプション」のコントローラ設定で行ってください。
(P9-オプションページ参考)

マウス

- **左ボタン** 選択したコマンドの決定・文字送り・ゲームのスタート
- **右ボタン** 選択したコマンドのキャンセル・セリフの音声カット

※マウスの設定は、「オプション」のマウス設定で行ってください。(P9-オプションページ参考)
※一部のミニゲームは、マウスに対応しておりません。

※ゲームプレイ中L1、R1、セレクトボタン、スタートボタンを同時に1秒以上押すとソフトリセットができ、タイトル画面に戻ります。

●ゲームの始め方

このゲームを快適にプレイするためには、メモリーカードの空きが最低14ブロック必要になります。

セーブデータ Emotional Voice Systemデータ
(3ブロック + 11ブロック)

このゲームはメモリーカード差込口1、2の両方の読み書きが可能です。

【注意】読み書きは、両方のメモリーカード差込口で可能ですがシステムファイル2ブロックとプレイセーブデータ1ブロックはどちらか片方のメモリーカードにまとまっていないと正しく動作しません。Emotional Voice Systemデータ11ブロックは別のメモリーカード差込口でも動作します。

はじめにメモリーカード(別売)を「メモリーカード差込口1、2」のどちらかにセットします。

【注意】メモリーカードがなくてもプレイできますが、セーブができませんのでご注意ください。

コナミロゴ、KCETロゴの後に、オープニングデモが始まり、終了後ゲームタイトル画面になります。画面にしたがってスタートボタンを押します。

初めてゲームするとき

タイトル画面のとき、方向キーで「ゲームスタート」を選択し◎ボタンを押します。次にファイルセレクト画面になりますのでそこで「ニュー」を選択してください。詳しくはゲーム画面の指示に従ってください。
その後、名前入力画面に移ります。
新規ゲームは、1992年3月の小学2年生からになります。
幼年期をクリアしてゲームをセーブしておくと、次からは幼年期は飛ばしてプレイすることができます。
幼年期の出来事はセーブされたものが使用されます。

2度目以降のプレイの場合

ファイルセレクト画面で「ロード」を選択し、データが保存してあるメモリーカードのブロックを方向キーで選択してください。
「コピー」・・・データを他のデータブロックに移します。
「クリア」・・・データを消します。

●オプションの設定

タイトル画面のとき、方向キーで「オプション」を選択し◎ボタンを押します。
次にオプション画面が表示されますので、変更したい項目を方向キーで選択し変更してください。

項目	内容
アイコン配置	A type～C typeの3種類の配置があります。
カーソル選択	24種類のカーソルが入っています。
カーソル速度	速い/普通/遅い
文字表示速度	瞬間/速い/普通/遅い
コマンド実行速度	普通/倍速/なし
ウィンドウ	不透明/半透明
マウス設定	右利き用/左利き用
コントローラ設定	通常/マウスライク（マウス操作のようにカーソルを自由に動かせます。）
システム背景	A ～ Jの10種類の背景があります。
ステレオ設定	ステレオ/モノラル
音声出力	あり/なし
Emotional Voice Systemデータ	作り直し/使わない/（今の設定を）使う（但し、タイトル画面からオプションに入った場合は作り直しはできません。）
振動設定	ON/OFF

●セーブの方法

平日コマンドの時、セーブコマンドを実行するとゲームを終了するか画面に表示されるので画面の指示に従ってください。
プレイをやめるときは、電源を切る前にディスクホルダーを開けてディスクの回転が止まってから、ディスクを取り出して電源を切るのが正しいやり方です。先に電源を切ると回転が止まりませんので、ディスクを取り出すときに傷をつけてしまう恐れがあります。

●ディスクの入れ替えの仕方

画面の指示に従ってディスクホルダーを開けディスクを取り出し、次のディスクを入れてディスクホルダーを閉めてください。

●プレイヤーの情報の入力

プレイヤーの情報は、名字（3文字以内）→名前（3文字以内）→誕生日→血液型の順に入力します。

- **かな** ひらがなの入力
- **カナ** カタカナの入力
- **記号** 数字、アルファベット、記号の入力
- **漢字** 漢字の入力
- **戻る** カーソルを戻す

●入力手順

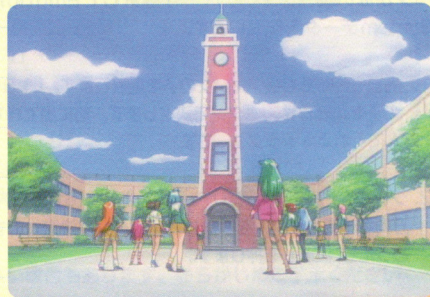
1. 方向キーで入力したい文字に合わせて◎ボタンで決定します。間違えたときは、「戻る」でカーソルを移動し、修正したい文字に合わせた後入力し直します。名字の入力が終了したら「終了」を選択し、名前・誕生日・血液型の入力をします。

2. それぞれ順に方向キーで選択し◎ボタンで決定していきます。修正する場合は「戻る」でカーソルを移動し、修正したい箇所に合わせ入力し直します。

3. 入力が終了したら、確認画面が表示されるので間違いがなかったら「はい」を選択しEmotional Voice Systemデータ作成画面へ進みます。

●漢字の入力について

「漢字」を選択すると入力画面下部にひらがなの一覧表が表示されます。ここで入力したい漢字の読みの最初の一文字を指定します。入力画面にその読みに該当する漢字が表示されますので⬆⬇を使って探して入力してください。

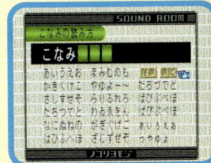
【注意】
漢字の読みは基本的に音読みですが、漢字によっては訓読みで登録されている物もあります。

●Emotional Voice Systemについて

Emotional Voice Systemとは？

このシステムは、キャラクターがプレイヤーを直接名前で自然に呼んでくれるシステムです。キャラクターによっては、勝手にあだ名を作って呼んでくれるキャラクターもいるので、様々なバリエーションで楽しんでください。
(本ソフトのみで、このシステムを使用できるのは、陽ノ下光と麻生華澄です。)

過去に作成したEmotional Voice Systemデータが保存されていないと、女の子は名前を呼んでくれないので、新しくEmotional Voice Systemデータを作成する必要があります。プレイヤーの情報入力が終了すると、Emotional Voice Systemデータの読み込みをするかどうか聞かれますので、データがない場合は「いいえ」を選択してEmotional Voice Systemデータを作成します。

1. 名前を呼んでもらいたい女の子を選択します。L1.R1ボタンで女の子を回転させ◎ボタンで決定します。前に出てきている方が呼んでくれるキャラクターです。

2. プレイヤーの名前の読み方を入力します。(6音節以内)
方向キーでカーソルを動かし、◎ボタンで決定します。入力し終わったら「OK」を押します。

3. 名前のイントネーションを決めます。方向キーでイントネーションを選択し、◎ボタンでイントネーションの再生ができます。選択し終わったら「OK」を押すと、確認画面になります。確認画面で「OK」を押すと、Emotional Voice Systemデータの作成を始めます。(このステップは一般的な名前ではスキップします。)

4. ▶(再生ボタン)を選択すると選んだ女の子が、名前を呼んでくれます。確認し終わったら「OK」を押し、しばらく待つとEmotional Voice Systemデータの作成が終了します。

5. 作成したEmotional Voice Systemデータを保存する場合は、画面の指示に従い11ブロック以上空いているメモリーカードを選択してください。

6. 以上の操作が終了すると、プロローグ画面に移り1992年小学2年生からゲームがスタートします。

【注意】名前によっては上手く発音されない場合もあります。あらかじめご了承ください。

COMMAND

●コマンドについて

通常コマンドの入力には、「平日コマンド」と「休日コマンド」の2つのタイプがあります。プレイヤーは画面左のアイコン群からアイコンを選択してコマンドを実行します。

平日コマンド

日付表示
現在の日付を表示します。

背景画面
その時の、天気や時間帯が分かります。

アイコン
選択できるコマンドにはコマンドイラストが表示されます。電話、デートのコマンドは使用できません。

今週の予定

プレイヤーステータス表示部
プレイヤーの能力値を表示します。

休日コマンド

日付表示
現在の日付を表示します。

背景画面
その時の、天気や時間帯が分かります。

アイコン
選択できるコマンドにはコマンドイラストが表示されます。メモリーカードのコマンドは使用できません。

今週の予定

プレイヤーステータス表示部
プレイヤーの能力値を表示します。

平日コマンドの入力

日曜日の夜に、今週一週間の行動をアイコンから選んでコマンドを入力します。平日コマンドを入力すると、間に祝日や特定な行事がない限り6日分の行動を自動的に実行します。セーブを行いたいときはこの時に行います。また、電話・デートコマンドは平日には使用できません。次の週に強制イベントの予定がある場合は、強制イベントコマンドのアイコンのみ選択できる状態になります。平日の間に祝日がある場合は、その祝日の朝に休日コマンドの入力待ちの状態になります。

休日コマンドの入力

ここでの「休日」とは、日曜日またはカレンダーにある祝日の事を指します。休日の朝に、その日1日の行動を、平日コマンドと同じようにアイコンから選んでコマンドを入力します。女の子とのデートや、デートの約束は休日に行います。また休日コマンド入力時には、ゲームのセーブはできません。

●各コマンドの説明

各コマンドの内容は以下の通りになっています。主人公のステータス表示部の数値をチェックしながら、適切なコマンドを選択するのが良いでしょう。

文系学習 ……主に文系パラメーターが上昇します。

理系学習 ……主に理系パラメーターが上昇します。

芸術学習 ……主に芸術パラメーターが上昇します。

運動 …………主に運動パラメーターが上昇します。

部活 …………クラブの入退部及び活動。10あるクラブ活動それぞれによって、パラメーターの変化は異なります。

遊び …………主に雑学パラメーターが上昇します。

おしゃれ ……主に容姿パラメーターが上昇します。

休養 …………体調が回復し、ストレスが減少します。

電話 …………【坂城匠に電話をかけた場合】
1. 女の子の自分に対する評価を聞きます。(7段階表示)
2. 女の子の情報を聞きます。(電話番号、誕生日など)
3. デートスポットの情報などを聞きます。

【女の子に電話をかけた場合】
1. 女の子とデートの約束をします。
2. 女の子の機嫌を直します。

デート ………デートをします。(休日コマンドでデートの約束が入っている時のみ選択が可能です。)

情報誌 ………情報誌をチェックします。このコマンドは他のコマンドと併用が可能です。

システム ……オプション設定の変更ができます。

カレンダー …デートや学校行事などの予定を確認できます。1週間先までの天気も調べることができます。

セーブ ………メモリーカードにセーブできます。(平日コマンド時しか選択できません。)

●デートについて

背景画面　背景の絵がデートの場所になっています。

「電話コマンド」で女の子の家に電話をして、場所と日にちを決めます。この時日付は4週間先までの休日が対象になります。また電話番号を知らない相手には、電話をかけることができませんのであらかじめ友人の坂城匠君に電話をかけて聞いておくのがよいでしょう。女の子によっては、場所によりOKされやすい所、されにくい所があります。デート当日の朝になったら「デートコマンド」を選択してください。まれに、待ち合わせ場所や行き先を聞かれますがくれぐれも間違えないように選択します。後はあなたのエスコート次第です。デートの進行中、プレイヤーが次にとる行動を選択することがあります。画面下部の文章表示部にその選択肢の内容が表示されますので、カーソルを方向キーで合わせて◎ボタンで決定してください。

【注意】デート当日に「デートコマンド」以外の休日コマンドを選択すると、デートをすっぽかしたことになりますので気をつけてください。

●女の子の評価について

女の子の評価を知るには、友人の坂城匠君に休日コマンドで電話をかけます。匠君は、評価だけでなく女の子の情報や、デートスポットなども教えてくれます。
女の子の評価は7段階評価で、その女の子の現在の能力がAからEの5段階で評価されています。

大好き
好き
好印象
普通
ちょっと苦手
悪い印象
大嫌い

ある程度親しい仲の女の子に構わないでいると、「女の子に冷たい」なんて噂がたってしまいます。そうならないためにも、ある程度仲良くなった女の子を放っておくのはやめましょう。

【注意】休日に入力できるコマンドは1つのみです。匠君に電話ばかりしていると自分のステータスが上がらない上に、女の子ともデートできないので注意してください。

●部活について

「部活コマンド」によってクラブに入部すると、次にコマンドを選択するときより部活ができるようになります。またクラブを退部すると同じクラブには1年間は入部できません。入部するには、休日コマンドで部活アイコンを選んでください。入りたいクラブを選んで決定すると入部できます。
退部するときは、日曜日に部活コマンドを選び「部活をやめる」を選択してください。
クラブは、大きく分けて体育系と文化系に別れます。

体育系	野球部、テニス部、バレーボール部、陸上部、剣道部
文化系	演劇部、科学部、吹奏楽部、茶道部、生徒会

【注意】
体育系クラブに入部すると、毎月第3日曜日は必ずクラブに参加しなければいけません。
さぼったりしてしまうと、退部になってしまう場合もあります。
また3カ月ごとに他校との練習試合があります。また文化系クラブに入部している時は、文化祭前にはクラブに参加した方が良いでしょう。

●情報誌について

「情報コマンド」を選択すると情報誌「ひびきのウォッチャー」を見ることができます。
情報誌は季節毎（年4回）発行され、その季節のデートスポットやイベントの情報を教えてくれる便利な物です。
女の子とのデートに活用してください。

●体調について

主人公も人間ですから、体調やストレスの数値を無視して無理をすると病気になったり、怪我をしたり、ノイローゼになったりします。

- 病気・・・回復するまで強制的に休養をとることになります。
- 怪我・・・運動関係のパラメーターに影響します。
- ノイローゼ・・・勉強関係のパラメーターに影響します。

病気、怪我、ノイローゼになると本来の実力が発揮できなくなります。
そうならないためにも、こまめにパラメーターをチェックしておくのが大切です。
危ないと思ったら、「休養コマンド」でステータスを回復しておきましょう。

●イベント

●体育祭

体育祭では、4つの種目があり好きな物に出場できます。プレイヤーの運動能力によって、その勝敗は大きく左右されます。

●文化祭

文化祭はプレイヤーが文化系のクラブに入っていると出店側のイベント、入っていない場合は見学者としてのイベントになります。
各クラブによって様々な出し物が用意されています。

●期末テスト

各学期末になると、試験期間があります。
試験は一週間かけて行われ、国語・数学・理科・社会・美術という日程になります。日頃の勉強の成果が試される時です。良い成績をとればそれだけ周りの評価も良くなります。

●修学旅行

ひびきの高校では、高校2年生の時に修学旅行があります。
行き先は、「北海道」、「京都・奈良」、「沖縄」の3箇所ですので、あなたの好きな場所を選択してください。修学旅行期間は1週間です。

●その他のイベント

イベントは決まった日にちに起こる学校行事関係の他に、デート中のハプニングやクリスマスパーティーや初詣など季節にあわせた楽しいイベントがたくさん用意されています。

●ポケットステーションについて

ポケットステーションに専用プログラムをセットをすると、ときめきメモリアル2に登場するキャラクター達がアラーム時刻を音声で伝えてくれるアラーム時計の機能を持たせる事ができます。セーブするためには、ポケットステーションの空き容量が、15ブロック必要です。（ポケットステーションの取扱説明書をあわせてお読みください。）

専用プログラムをポケットステーションにセーブする方法

タイトル画面で、ポケットステーションを接続してタイトルメニューのポケットステーションを選択します。
注意：ポケットステーション本体を時計画面A／Bの状態でプレイステーションに接続してください。

↓

メモリーカード差込口の選択

専用プログラムをセーブしたいポケットステーションの接続されているメモリーカード差込口を選択します。

↓

セーブするキャラクターの選択

初期状態では、純一郎と匠しか選択できませんが、ゲーム本編で各キャラクターをクリアする事により、選択できるようになります。

↓

音声の登録

①音声1･2から音声を登録したい場所を選択します。
②音声リストから、アラーム発声時の音声を選択します。
選択された音声の容量（MEMORY USE）が100%を超える場合は、その音声は登録できません。

↓

Emotional Voice System（選択中のキャラクターのEmotional Voice Systemデータが作成可能な場合のみ）
音声合成画面で、Emotional Voice System音声を作成することができます。そこで作成したEmotional Voice Systemデータは、音声リスト中に反映されて名前を呼びかけてくれる音声になります。（一部音声には反映されません。）

例）おはよう。➡ おはよう、小波君。

OK　OKを押すと音声登録を決定しアラーム時刻の設定画面に移行します。

↓

アラーム時刻の設定

登録した音声の発声するアラーム時刻を設定します。
それぞれ音声1がアラーム1、音声2がアラーム2に対応しています。アラーム時刻をここで設定しなくても、ポケメモ内で設定できます。

CLEAR　アラーム時刻をクリアします。
SAVE　セーブを開始します。

注意：セーブ中は、ポケットステーションを抜いたり本体の電源を切ったりしないでください。データが破壊される可能性があります。

ポケットステーション操作方法

●メイン画面での操作

左/右ボタン・・・メニュー選択
メイン画面→アラーム設定→タイマー設定→ストップウォッチ→設定画面→終了 画面
決定ボタン・・・・時計表示などを切り替えます。
時計非表示→メッセージ→時計表示
（メニュー表示中に押すと、それぞれの画面に移行します。）
上/下ボタン・・・・キャラクターの全身をスクロールさせます。

●アラーム設定画面

左/右ボタン・・・カーソル位置の移動
上/下ボタン・・・カーソル位置の値の変更、又はアラームのON/OFF
決定ボタン・・・アラーム確定終了

音声の発音は上段がアラーム1、下段がアラーム2に対応しています。

●タイマー設定画面

左/右ボタン・・・カーソルの位置の移動
上/下ボタン・・・カーソルの位置の値の変更、又はタイマーのON/OFF
決定ボタン・・・タイマー確定終了

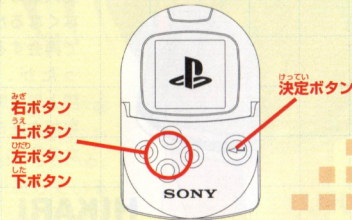
音声の発音は、アラーム1優先で発音します。

●ストップウォッチ画面

決定ボタン・・・カウントアップ　スタート/ストップ
左/右ボタン・・・ストップ中に押すことにより、カウンターを0にリセットします。
また、カウンターが0の時に押すとメイン画面へ戻ります。

●設定画面

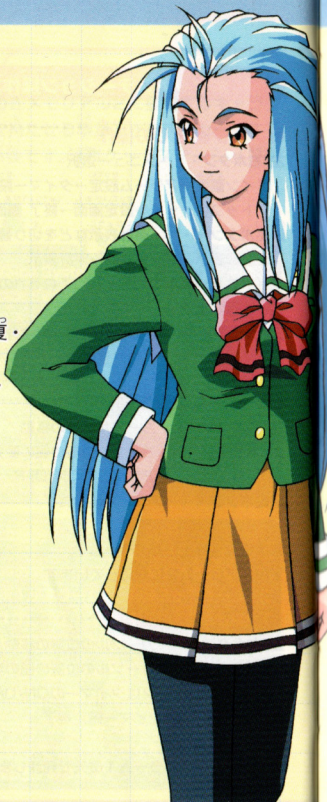
VOL.□□□□・・・・SEのボリュームを設定します。

SLEEP
ON　メイン画面などで、約1分間ボタンの入力がない場合画面の表示が消え省電力モードになります。省電力モードに移行した時は、何かボタンを押すとメイン画面に復帰します。
OFF　省電力モードを無効にします。
上/下ボタン・・・カーソル移動
左/右ボタン・・・設定の変更

決定ボタンを押し続けるとメニュー画面になりゲーム継続（CONTINUE）、ゲーム終了（EXIT）の選択ができます。

陽ノ下光

Birth day：6/25
星座：蟹座
血液型：A型
身長：157cm
体重：44Kg
趣味：ガラス小物の収集・サイクリング
好きな物：ガラスの小物・夏・海・太陽
嫌いな物：暗闇・地震・雷・ホラー映画

主人公の幼なじみで、一番の仲良しだった女の子。主人公の引っ越し以来会えなくなるが、ひびきの高校で再会する。昔は泣き虫だったが、今は・・・？陸上部所属で、体を動かす事が大好きないつも元気な女の子。

HIKARI HINOMOTO

KOTOKO MINADUKI

水無月琴子

Birth day：12/2
星座：射手座
血液型：AB型
身長：166cm
体重：47Kg
趣味：お茶を飲みながら読書・俳句・川柳
好きな物：日本茶和菓子・わびさび・風流
嫌いな物：辛い食べ物・コーヒー・西洋文化・無意味な横文字

光の一番の親友。光が主人公とうまくいくようにという思いやりから、主人公に喝を入れる事もしばしば・・・。中途半端に外国かぶれしている物が大嫌い。日本文化を愛する、茶道部員。

寿美幸

Birth day：1/1
星座：山羊座
血液型：O型
身長：155cm
体重：43Kg
趣味：アイドル系コンサートに行く・お参り・神頼み・カラオケ
好きな物：各種グッズ・小動物
嫌いな物：不幸な事・くじ・不幸の象徴になる物

名前とはうらはらにとにかく不幸な女の子。本人はそんな境遇にもめげず、脳天気に頑張っている。一応テニス部に所属しているが・・・遊びに忙しいらしい。各種キャラクターグッズが大好きで、よく身につけている。

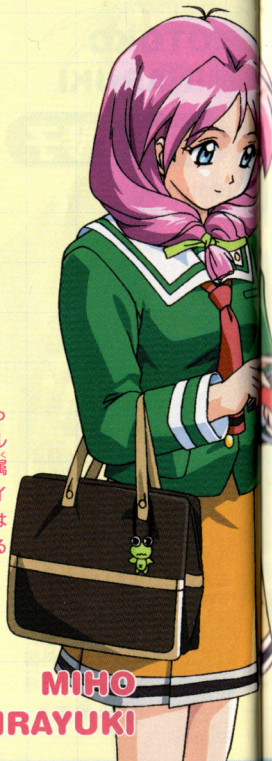
MIYUKI KOTOBUKI

CHARACTER

一文字茜

Birth day：9/10
星座：乙女座
血液型：O型
身長：159cm
体重：46Kg
趣味：お菓子づくり・カラオケ
　　ウィンドウショッピング
好きな物：兄・学校
嫌いな物：兄・軟派な人

一向に旅行から帰らない両親に代わって、家庭をきりもりしているパワフルな女の子。そんな事情で部活には所属していないが、生計をたてる為にバイト中。兄が一人いるが、あまり役にはたたないらしい。料理をはじめとする家事が得意。

AKANE ICHIMONJI

MIHO SHIRAYUKI

白雪美帆

Birth day：2/24
星座：魚座
血液型：B型
身長：156cm
体重：41Kg
趣味：アンティーク人形の
　　コレクション・読書
　　（絵本収集）・占い全般
好きな物：かわいい物・ケロケロ
　　でべそちゃんグッズ
嫌いな物：うるさい物・
　　ケバケバしい物

現実逃避の癖があり、妖精があたかもそこにいるかのように話しかけたりする。占いが得意で、良く当たると評判である。演劇部に所属しており、劇のシナリオを勉強中。ケロケロでべそちゃんというキャラクターグッズが、大のお気に入りである。

HOMURA AKAI

赤井ほむら

Birth day：7/18
星座：蟹座
血液型：B型
身長：149cm
体重：39Kg
趣味：食う・寝る・遊ぶ
好きな物：飯・寝る事・TV
　　アニメ・ゲーム
嫌いな物：勉強・集団行動
　　じっとしていること

入学式遅刻の罰として、生徒会長になってしまった、スチャラカ女子高生。食う、寝る、遊ぶが信条で、会長キックが得意技。

八重花桜梨

Birth day：5/20
星座：牡牛座
血液型：A型
身長：169cm
体重：50Kg
趣味：自然と戯れること
好きな物：熱帯魚・猫・自然
嫌いな物：犬・悪口・陰口・嘘・偽善

本来は明るい性格だったが、なぜか今は人との関わりを避ける女の子。口数も少なく、他人を信用しようとしない。部活にも所属していないようである。

KAORI YAE

KAEDEKO SAKURA

佐倉楓子

Birth day：11/14
星座：蠍座
血液型：O型
身長：154cm
体重：46Kg
趣味：ポストカード収集
好きな物：野球・爬虫類
嫌いな物：体重計・毛虫

ちょっぴりドジだけど、いつも前向きで一生懸命な野球部のマネージャー。でも、恋愛に関してはちょっと奥手。ぽっちゃり、かわいい印象だけど、本人はそれを気にしている？

伊集院メイ

Birth day：10/28
星座：蠍座
血液型：AB型
身長：149cm
体重：38Kg
趣味：ブランド品集め・庶民を見下すこと
好きな物：素晴らしい自分・マンゴスチン
嫌いな物：人混み・我慢・ネギ

高慢でわがままな大財閥伊集院家のお嬢様。世間しらずだが、電脳関係には並々ならぬ知識を持っている。主人公の一つ後輩だが、先輩とは呼んでくれない・・・？

MEI IJUIN

CHARACTER

麻生華澄

Birth day：10/9
星座：天秤座
血液型：A型
身長：164cm
体重：48Kg
趣味：ピアノを弾くこと
好きな物：ドライブ・お風呂にはいること
嫌いな物：早起き・機械いじり

主人公の幼なじみのお姉さん。明るく、面倒見もよく、光ちゃん共々兄弟のように仲良くしてくれた。容姿端麗・頭脳明晰・スポーツ万能で、更に性格も明るい非の打ち所のない人。現在は教師をめざす大学生。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC｜J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」、"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」および"PocketStation"本体の「取扱説明書」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードまたは"PocketStation"が必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。